

PH-Medienzentrum Workshopprogramm Sommersemester 2024

Workshopangebote April 2024 bis Juli 2024

April 2024

Montag, 15.04.2024, 10.15–11.00 Uhr (Präsenzworkshop)

Einführung Audiowerkstatt

Anbieter: D.Haiges, 10 Punkte

Vorgestellt wird die Audiowerkstatt mit ihren verschiedenen Möglichkeiten wie vorhandene Geräte. Einsatz in verschiedenen Kontexten im Bereich von Lehre und Studium

Ort: Audiowerkstatt 4.U32

Anmeldung per E-Mail an: haiges@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 8 Personen

Montag, 15.04.2024, 14.15–15.00 Uhr (Präsenzworkshop)

Einführung Geräteverleih

Anbieter: D.Haiges, 10 Punkte

Der Workshop gibt einen Überblick über die unterschiedlichen Verleihgeräte sowie deren Einsatzmöglichkeiten in den Bereichen Lehre und Studium.

Ort: Geräteverleih 4.U30

Anmeldung per E-Mail an: haiges@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 8 Personen

Dienstag, 16.04.2024, 16.15-17.45 Uhr (Präsenzworkshop)

iPad Basics: iMovie - Videoschnitt (Präsenz Workshop, ein iPad wird gestellt)

Anbieter: M. Oesterle, 20 Punkte

Einführung: Grundlagen Videoschnitt mit iMovie (Dauer: 90 min)

Workshopinhalte: Aufnahme von Videos, Schneiden, Bearbeitung, Audioaufnahme. Erstellen eines kurzen Filmes.

Ort: Medienzentrum 4.U35 (Präsenz Workshop)

Anmeldung per E-Mail an: oesterle@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 8 Personen

Donnerstag, 18.04.2024, 11.00-11.45 Uhr (Onlineworkshop)

PowerPoint Spiele erstellen: Zufallsgenerator

Anbieter: M. Oesterle, 10 Punkte + 10 Punkte Praktische Projektmöglichkeit

Der Workshop zeigt auf, wie man mit PowerPoint einen Zufallsgenerator erstellen kann. Einsetzbar ist dieser Generator z.B. als Glücksrad, bei einem Würfelspiel, bei Roulette oder für kleine Gewinnspielen.

Benötigte Software: PowerPoint

10 Punkte + 10 Punkte Projekt: Erstellung eines „Zufallsgeneratorspieles“ mit PowerPoint

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/oesterle>

Anmeldung per E-Mail an: oesterle@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 10 Personen

Dienstag, 23.04.24, 11.00 – 11.45 Uhr (Präsenzworkshop)

Sesam – Unterrichtsdatenbank

Anbieter: S. Kramer, 10 Punkte

Durch kostenfreie und urheberrechtlich unbedenklichen digitalen Unterrichtsmedien wie Filme, Bilder, E-Learning Kurse, Fachtexte, bearbeitbare Arbeitsblätter wird Unterrichtsplanung leicht gemacht.

Ort: Lernwerkstatt Medien 4.U34 (Präsenzworkshop)

Anmeldung per E-Mail an: kramer@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 10 Personen

Dienstag, 23.04.2024, 16.15 - 17.45 Uhr (Präsenzworkshop)

iPad Basics: iMovie - Greenscreen

(Präsenz Workshop im Medienzentrum, ein iPad wird gestellt)

Anbieter: M. Oesterle, 20 Punkte

Einführung: Grundlagen Greenscreen mit iMovie (Dauer: 90 min)

Workshopinhalte: Wir experimentieren mit dem Greenscreen. Greenscreen-Aufnahmen mit iMovie, Beleuchtung, Schneiden und Bearbeiten mit iMovie.

Ort: Medienzentrum 4.U35 (Präsenz Workshop)

Anmeldung per E-Mail an: oesterle@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 8 Personen

Mittwoch, 24.04.24, 11.00 – 11.45 Uhr (Präsenzworkshop)

Einführung Lernwerkstatt Medien

Anbieter: S. Kramer, 10 Punkte

Unterrichtsvorbereitung ISP/OEP/PP ... oder einfach nur neugierig

Vorgestellt wird die Lernwerkstatt mit ihren verschiedenen Möglichkeiten wie

Themendatenbanken, Digitale Medien sowie verschiedenen Unterrichtsmaterialien

Ort: Lernwerkstatt Medien 4.U34 (Präsenzworkshop)

Anmeldung per E-Mail an: kramer@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 6 Personen

Mittwoch 24.04.2024, 12.00-13.30 Uhr (Onlineworkshop)

Audiodeskriptionen und Untertitel erstellen

Anbieter: Dr. Jan-Rene Schluchter, 20 Punkte

Der Einsatz von Untertiteln kann dazu beitragen, Barrieren in der Rezeption von Videos abzubauen. Im Workshop werden Grundlagen der Erstellung von Audiodeskriptionen und Untertiteln und deren Einsatz bei eigenen Filmproduktionen aufgezeigt werden.

10 Punkte + 10 Punkte Projekt: Untertitelung einer Filmsequenz

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/jan-rene.schluchter>

Anmeldung per E-Mail an: schluchter@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 10 Personen

Donnerstag, 25.04.2024, 11:00-12:30 Uhr (Präsenzworkshop)

Mein erster 3D-Druck im Makerspace! | TinkerCAD

Anbieter: Tobias Heilmann, 20 Punkte

Die Teilnehmer lernen die Modellierungssoftware TinkerCAD kennen. Sie haben am Ende des Workshops die Kompetenzen, 3D-Modelle zu erstellen und diese in einen druckbaren Dateityp umzuwandeln. Hinweis: Laptops können im Makerspace ausgeliehen oder selbst mitgebracht werden.

Benötigte Software: Gerät: Laptop, Software: TinkerCAD und Ultimaker Cura (wird im Makerspace zur Verfügung gestellt)

Ort: Makerspace (1A.101, Containergebäude neben der Mensa)

Anmeldung per Mail an: makerspace@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 4

Dienstag, 30.04.2024, 16.15-17.45 Uhr (Präsenzworkshop)

Einführung Multimediawerkstatt:

Anbieter: M. Oesterle, 20 Punkte

Einführung in die verschiedenen Trick- und Lehrfilmszenarien der PH Multimediawerkstatt.

Der 90min Workshop gibt Einblicke in die Möglichkeiten der PH Multimediawerkstatt. Workshopinhalte: Verschiedene Aufnahme- und Bearbeitungstechniken bei Legetrickfilmen (Webcam, iPad, Bearbeitungs- und Schnittmöglichkeiten, Nachvertonung / Audioaufnahmen...)

Ort: Medienzentrum 4.U29 (Präsenz Workshop)

Anmeldung per E-Mail an: oesterle@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 8 Personen

Mai 2024

Montag, 06.05.2024, 10.15-11.45 Uhr (Präsenzworkshop)

iPad Basics: Gemafreie Musik mit Garageband

(Präsenz Workshop im Medienzentrum, ein iPad wird gestellt)

Anbieter: D.Haiges, 20 Punkte

Einführung: Grundlagen der Musikerstellung mit dem iPad (Dauer: 90 min)

Workshopinhalte: Loops, Instrumente einsetzen, Musik erstellen und bearbeiten. Erstellung einer finalen Tondatei.

Ort: Medienzentrum 4.U32 (Präsenz Workshop)

Anmeldung per E-Mail an: haiges@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 8 Personen

Montag, 06.05.2024, 12.15-13.00 Uhr (Präsenzworkshop)

Einführung Bildbearbeitung mit Gimp:

Praktisches Projekt: „Ein Portrait, vorher und nachher“

Anbieter: H. Seemann, 20 Punkte

Einführung: Erläuterungen zum Programm und dem praktischen Projekt, technische Voraussetzungen und Umsetzung in der Praxis.

Hinweis zum Download des Gimp-Videotutorials (Dauer ca. 68 Min) und PDF-Kurzübersicht.

+ Praktisches Projekt: Aufnahme von einem Portrait mit anschließender Bildbearbeitung.

Erstellung von 2 Fotos: Vor und nach der Bearbeitung

Ort: Medienzentrum 4.U28 (Präsenz Workshop)

Anmeldung per E-Mail an: seemann@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 10 Personen

Dienstag, 07.05.2024, 16.15 - 17.45 Uhr (Präsenzworkshop)

iPad Basics: iMovie - Greenscreen

(Präsenz Workshop im Medienzentrum, ein iPad wird gestellt)

Anbieter: M. Oesterle, 20 Punkte

Einführung: Grundlagen Greenscreen mit iMovie (Dauer: 90 min)

Workshopinhalte: Wir experimentieren mit dem Greenscreen. Greenscreen-Aufnahmen mit iMovie, Beleuchtung, Schneiden und Bearbeiten mit iMovie.

Ort: Medienzentrum 4.U35 (Präsenz Workshop)

Anmeldung per E-Mail an: oesterle@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 8 Personen

Mittwoch 08.05.2024, 12.00 – 12.45 Uhr (Onlineworkshop)

Didaktische Grundlagen der Erstellung von Erklärvideos und Video-Tutorials

Anbieter: Dr. Jan-Rene Schluchter, 10 Punkte + 10 Punkte Projekt

Erklärvideos und VideoTutorials sind geeignete Möglichkeiten Zugänge für Lernende zu vielfältigen Lerngegenständen zu eröffnen. Grundlagen der didaktischen Gestaltung der Erklärvideos und VideoTutorials sind hierbei von besonderer Bedeutung und sollen im Rahmen des Workshops dargelegt werden.

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/jan-rene.schluchter>

Anmeldung per E-Mail an: schluchter@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 10 Personen

Dienstag, 14.05.24, 11.00 – 12.30 Uhr (Präsenzworkshop)

Virtual Reality – VR Brillen

Anbieter: S. Kramer, 20 Punkte

Neue Wege im Unterricht um Wissen zu vermitteln. Technologie die in der Lage ist, digitale Welten zu erschaffen. Erlebe eine konstruierte Welt und interagiere mit der VR-Brille.

Unterricht erweitern auf vielfältige Art und Weise.

Ort: Lernwerkstatt Medien 4.U34

Anmeldung per E-Mail an: kramer@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 10

Dienstag, 14.05.2024, 16.15-17.45 Uhr (Präsenzworkshop)

Einführung Multimediawerkstatt:

Anbieter: M. Oesterle, 20 Punkte

Einführung in die verschiedenen Trick- und Lehrfilmszenarien der PH Multimediawerkstatt.

Der 45min Onlineworkshop gibt Einblicke in die Möglichkeiten der PH Multimediawerkstatt.

Workshopinhalte: Verschiedene Aufnahme- und Bearbeitungstechniken bei Legetrickfilmen (Webcam, iPad, Bearbeitungs- und Schnittmöglichkeiten, Nachvertonung / Audioaufnahmen...)

Ort: Medienzentrum 4.U29 (Präsenz Workshop)

Anmeldung per E-Mail an: oesterle@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 8 Personen

Mittwoch, 15.05.2024, 12:30-13:15 Uhr (Präsenzworkshop)

Arbeiten mit INKSCAPE im Makerspace (Lasercutter/Textil)

Anbieter: Clarissa Brandenburg, 10 Punkte + 10 Punkte Praktische Projektmöglichkeit

In diesem Workshop lernst du nützliche Vorgehensweisen, um mit dem Vektoren-Programm Inkscape Schriften & Designs, für die Weiterverarbeitung an Geräten wie Lasercutter/Vinylplotter im Makerspace, zu bearbeiten. Es wird die Möglichkeit geboten, in den offenen Makerspacezeiten ein praktisches Projekt mit Inkscape und einem Material deiner Wahl für weitere 10 Punkte umzusetzen.

Benötigte Software: Gerät: Laptop, Software: Inkscape (wird im Makerspace zur Verfügung gestellt)

Ort: Makerspace (1A.101, Containergebäude neben der Mensa)

Anmeldung per Mail an: makerspace@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 8

Donnerstag, 16.05.2024, 11.00-11.45 Uhr (Onlineworkshop)

Multimediaprojekte mit PowerPoint:

Spiele erstellen mit PowerPoint: Wortratequiz

Anbieter: M. Oesterle, 10 Punkte + 10 Punkte Praktische Projektmöglichkeit

Der Workshop zeigt auf, wie mit PowerPoint ein Wortratespiel gestaltet werden kann. Hierbei müssen aus einem Buchstabensalat entsprechende Wörter erraten werden. Das Ergebnis wird mit Hilfe eines gemorphten Übergang aufgelöst.

Benötigte Software: PowerPoint

10 Punkte + 10 Punkte Projekt: Erstellung eines „Wortratequiz“ mit PowerPoint (Morphing)

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/oesterle>

Anmeldung per E-Mail an: oesterle@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 10 Personen

Dienstag, 28.05.2024, 16.15-17.00 Uhr (Präsenzworkshop)

iPad Basics: Stop Motion Trickfilm erstellen mit dem iPad

(Präsenz Workshop im Medienzentrum, ein iPad wird gestellt)

Anbieter: M. Oesterle, 20 Punkte

Vermittlung von Grundlagen der StopMotion App. Trickfilmerstellung auf dem iPad (Dauer: 90 min)

Workshopinhalte: Aufnahme von Videos, Schneiden, Bearbeitung, Audioaufnahme. Erstellen eines kurzen Filmes.

Ort: Medienzentrum 4.U35 (Präsenz Workshop)

Anmeldung per E-Mail an: oesterle@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 8 Personen

Juni 2024

Dienstag, 04.06.2024, 16.15 - 17.45 Uhr (Präsenzworkshop)

iPad Basics: iMovie - Greenscreen

(Präsenz Workshop im Medienzentrum, ein iPad wird gestellt)

Anbieter: M. Oesterle, 20 Punkte

Einführung: Grundlagen Greenscreen mit iMovie (Dauer: 90 min)

Workshopinhalte: Wir experimentieren mit dem Greenscreen. Greenscreen-Aufnahmen mit iMovie, Beleuchtung, Schneiden und Bearbeiten mit iMovie.

Ort: Medienzentrum 4.U35 (Präsenz Workshop)

Anmeldung per E-Mail an: oesterle@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 8 Personen

Mittwoch, 05.06 2024, 12.00 - 13.30Uhr (Onlineworkshop)

Künstliche Intelligenz und Aktive Medienarbeit,

Anbieter: Dr. Jan-Rene Schluchter, 20 Punkte

Künstliche Intelligenz, in Form von Anwendungen wie ChatGPT, Sora, Dall-E etc., ist von stetig wachsender Bedeutung für die Medienproduktion, nicht zuletzt auch in Bildungskontexten, im Besonderen für Formen Aktiver Medienarbeit. Im Rahmen des Workshops sollen erste Grundlagen sowie konkrete Beispiele für die Verwendung von Künstlicher Intelligenz im Kontext Aktiver Medienarbeit aufgezeigt werden.

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/jan-rene.schluchter>

Anmeldung per E-Mail an: schluchter@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 10 Personen

Donnerstag, 06.06.2024, 11.00-11.45 Uhr (Onlineworkshop)

PowerPoint Spiele erstellen: Zufallsgenerator

Anbieter: M. Oesterle, 10 Punkte + 10 Punkte Praktische Projektmöglichkeit

Der Workshop zeigt auf, wie man mit PowerPoint einen Zufallsgenerator erstellen kann. Einsetzbar ist dieser Generator z.B. als Glücksrad, bei einem Würfelspiel, bei Roulette oder für kleine Gewinnspielen.

Benötigte Software: PowerPoint

10 Punkte + 10 Punkte Projekt: Erstellung eines „Zufallsgeneratorspiels“ mit PowerPoint

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/oesterle>

Anmeldung per E-Mail an: oesterle@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 10 Personen

Donnerstag, 06.06.2024, 12:00-13:30 Uhr (Präsenzworkshop)

Digital zeichnen mit Procreate am iPad | Gestalte dein eigenes Projekt zur Umsetzung am Lasercutter und Vinylplotter im Makerspace

Anbieter: Lisa Brede, 20 Punkte

Mit der Software Procreate lassen sich digitale Zeichnungen erstellen, die sich vielseitig für den Einsatz im Unterricht eignen. In diesem Workshop werden Sie mit der grundlegenden Bedienung des Programms vertraut (Bedienelemente, Ebenen, Masken, etc.) und erstellen im Rahmen des Workshops ein Zeichenprojekt. Anschließend bereiten wir die Datei so auf, dass sie an den im Makerspace verfügbaren Endgeräten Lasercutter und Vinylplotter weiterverwendet werden kann.

Benötigte Software: Gerät: iPad, Software: Procreate (iPads stehen zur Verfügung, eigenes Gerät mit Procreate kann gerne mitgebracht werden)

Ort: Makerspace (1A.101, Containergebäude neben der Mensa)

Anmeldung per Mail an: makerspace@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 8

Montag, 10.06.2024, 12.15-13.00 Uhr (Präsenzworkshop)

Einführung Bildbearbeitung mit Gimp:

Praktisches Projekt: „Ein Portrait, vorher und nachher“

Anbieter: H. Seemann, 20 Punkte

Einführung: Erläuterungen zum Programm und dem praktischen Projekt, technische Voraussetzungen und Umsetzung in der Praxis.

Hinweis zum Download des Gimp-Videotutorials (Dauer ca. 68 Min) und PDF-Kurzübersicht.

+ Praktisches Projekt: Aufnahme von einem Portrait mit anschließender Bildbearbeitung.

Erstellung von 2 Fotos: Vor und nach der Bearbeitung

Ort: Medienzentrum 4.U28 (Präsenz Workshop)

Anmeldung per E-Mail an: seemann@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 10 Personen

Donnerstag, 11.06.2024, 16.15-17.45 Uhr (Präsenzworkshop)

iPad Basics: iMovie - Videoschnitt (Präsenz Workshop, ein iPad wird gestellt)

Anbieter: M. Oesterle, 20 Punkte

Einführung: Grundlagen Videoschnitt mit iMovie (Dauer: 90 min)

Workshopinhalte: Aufnahme von Videos, Schneiden, Bearbeitung, Audioaufnahme. Erstellen eines kurzen Filmes.

Ort: Medienzentrum 4.U35 (Präsenz Workshop)

Anmeldung per E-Mail an: oesterle@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 8 Personen

Donnerstag, 13.06.2024, 11.00-11.45 Uhr (Onlineworkshop)

Multimediaprojekte mit PowerPoint:

Spiele erstellen mit PowerPoint: Memory

Anbieter: M. Oesterle, 10 Punkte + 10 Punkte Praktische Projektmöglichkeit

Der Workshop zeigt auf, wie mit PowerPoint ein Memoryspiel gestaltet werden kann.

Benötigte Software: PowerPoint

10 Punkte + 10 Punkte Projekt: Erstellung eines 16-teiligem Memoryspiel mit PowerPoint

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/oesterle>

Anmeldung per E-Mail an: oesterle@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 10 Personen

Mittwoch 26.06.2024, 12.00 – 12.45 Uhr (Onlineworkshop)

Arbeitsmaterialien barrierearm erstellen

Anbieter: Dr. Jan-Rene Schluchter, 10 Punkte

Die Beseitigung der Barrieren von Lernenden in Lehr-Lern-Prozessen stellt eine zentrale Perspektive des Universal Designs for Learning (UDL) dar; welche Möglichkeiten der Ansatz des UDL für die Gestaltung von Arbeitsmaterialien für und in Lehr-Lern-Prozessen darstellt, soll in diesem Workshop dargelegt werden.

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/jan-rene.schluchter>

Anmeldung per E-Mail an: schluchter@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 10 Personen

Juli 2024

Montag, 01.07.2024, 12.15-13.45 Uhr (Präsenzworkshop)

Einführung Bildbearbeitung mit Gimp:

Praktisches Projekt: „Ein Portrait, vorher und nachher“

Anbieter: H. Seemann, 20 Punkte

Einführung: Erläuterungen zum Programm und dem praktischen Projekt, technische Voraussetzungen und Umsetzung in der Praxis.

Hinweis zum Download des Gimp-Videotutorials (Dauer ca. 68 Min) und PDF-Kurzübersicht.

+ Praktisches Projekt: Aufnahme von einem Portrait mit anschließender Bildbearbeitung. Erstellung von 2 Fotos: Vor und nach der Bearbeitung

Ort: Medienzentrum 4.U28 (Präsenz Workshop)

Anmeldung per E-Mail an: seemann@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 10 Personen

Dienstag, 02.07.2024, 16.15-17.45 Uhr (Präsenzworkshop)

iPad Basics: iMovie - Videoschnitt (Präsenz Workshop, ein iPad wird gestellt)

Anbieter: M. Oesterle, 20 Punkte

Einführung: Grundlagen Videoschnitt mit iMovie (Dauer: 90 min)

Workshopinhalte: Aufnahme von Videos, Schneiden, Bearbeitung, Audioaufnahme. Erstellen eines kurzen Filmes.

Ort: Medienzentrum 4.U35 (Präsenz Workshop)

Anmeldung per E-Mail an: oesterle@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 8 Personen

Donnerstag, 04.07.2024, 11:00-12:30 Uhr (Präsenzworkshop)

Mein erster 3D-Druck im Makerspace! | TinkerCAD

Anbieter: Tobias Heilmann, 20 Punkte

Die Teilnehmer lernen die Modellierungssoftware TinkerCAD kennen. Sie haben am Ende des Workshops die Kompetenzen, 3D-Modelle zu erstellen und diese in einen druckbaren Dateityp umzuwandeln. Hinweis: Laptops können im Makerspace ausgeliehen oder selbst mitgebracht werden.

Benötigte Software: Gerät: Laptop, Software: TinkerCAD und Ultimaker Cura (wird im Makerspace zur Verfügung gestellt)

Ort: Makerspace (1A.101, Containergebäude neben der Mensa)

Anmeldung per Mail an: makerspace@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 4

Donnerstag, 11.07.2024, 11.00 - 11.45 Uhr (Onlineworkshop)

Transkriptionsmöglichkeiten – Ein Überblick

Anbieter: M. Oesterle, 10 Punkte

Überblick und Kurzeinführung in die aktuellen Transkriptionsmöglichkeiten. Der 45min Onlineworkshop gibt Einblicke in die verschiedenen Möglichkeiten ein Interview zu verschriftlichen. Workshopinhalte: Automatische Verschriftlichung von Audiodateien, Verschriftlichung mit Software F4, Angebotsüberblick

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/oesterle>

Anmeldung per E-Mail an: oesterle@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 10 Personen

Donnerstag, 18.07.2024, 10:00-11:30 Uhr (Präsenzworkshop)

Workshoptitel: Making inklusiv

Anbieter: Dr. Jan-René Schluchter und Jana Gleitsmann, 20 Punkte

Making, das kreative Tüfteln und Erfinden mit digitalen und analoge Technologien, hat in den letzten Jahren verstärkt Einzug in pädagogische Settings gefunden. Mit Blick auf die Heterogenität der Teilnehmer:innen stellt sich die Frage danach, wie ein *Making für alle*, im Sinne eines inklusiven Makings, verwirklicht werden kann. Im Rahmen des Workshops sollen erste Grundlagen sowie konkrete Beispiele für Making in inklusiven pädagogischen Settings aufgezeigt werden.

Benötigte Software: wird im Makerspace zur Verfügung gestellt

Ort: Makerspace (1A.101, Containergebäude neben der Mensa)

Anmeldung per Mail an: makerspace@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 6

Donnerstag, 18.07.2024, 11.00-11.45 Uhr (Onlineworkshop)

PowerPoint Spiele erstellen: Zufallsgenerator

Anbieter: M. Oesterle, 10 Punkte + 10 Punkte Praktische Projektmöglichkeit

Der Workshop zeigt auf, wie man mit PowerPoint einen Zufallsgenerator erstellen kann. Einsetzbar ist dieser Generator z.B. als Glücksrad, bei einem Würfelspiel, bei Roulette oder für kleine Gewinnspielen.

Benötigte Software: PowerPoint

10 Punkte + 10 Punkte Projekt: Erstellung eines „Zufallsgeneratorspieles“ mit PowerPoint

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/oesterle>

Anmeldung per E-Mail an: oesterle@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 10 Personen

Donnerstag, 25.07.2024, 10.15–11.45 Uhr (Präsenzworkshop)

Grundlagen Licht und Tontechnik

Anbieter: D.Haiges, 10 Punkte

Ein Einblick in die Grundlagen der Tontechnik. Wie funktioniert ein Mischpult, wie mischt man Ton..., Möglichkeiten moderner Lichtsteuerung.

Ort: Audiowerkstatt 4.U32

Anmeldung per E-Mail an: haiges@ph-ludwigsburg.de

TN-Begrenzung: 8 Personen